

**TABELLA DEI TIRI DELL' ARTIGLIERIA per 25/28 mm.**

TIPO DI CANNONI	MITRAGLIA Distanze in Centimetri			PALLA o GRANATA Distanze in Centimetri			PENETRAZIONE ** DISTANZE in cm. del TIRO A PALLA o RAGGIO della GRANATA in centimetri		
	+ 2 ***	+1***	Penetrazione 5 cm. *	0	- 1 ****	- 2 ****	0	- 1	- 2
3 - 4 Libbre	0 - 13	13,1 - 22,5	1 Rango	22,6 - 44	44,1 - 70	70,1 - 82	22	11	5
6 "	0 - 16,5	16,6 - 27,5	"	27,6 - 47	47,1 - 73	73,1 - 85	23	11,5	5,5
8 - 9 "	0 - 20	20,1 - 32,5	"	32,6 - 50	50,1 - 76	76,1 - 88	25	12,5	6
12 "	0 - 23,5	23,6 - 37,5	"	37,6 - 53	53,1 - 79	79,1 - 91	26	13	6,5
5,5 Obice (1)	0 - 23,5	23,6 - 37,5	"	37,6 - 53	53,1 - 79	79,1 - 91	3	3	3
6 " (2)	0 - 23,5	23,6 - 37,5	"	37,6 - 53	53,1 - 79	79,1 - 91	4,5	4,5	4,5
7- 8 " (3)	0 - 23,5	23,6 - 37,5	"	37,6 - 53	53,1 - 79	79,1 - 91	6	6	6

- (1) Obici Inglesi.
- (2) Liocorni Russi da 9 Libbre (Batterie Leggere); Obici delle Batterie da 4 a 9 Libbre.
- (3) Liocorni Russi da 18 Libbre (Batterie di Posizione); Obici delle Batterie della Guardia o da 12 Libbre.
- (\*) della Mitraglia su Truppe in Schermaglia, Non in Formazione o Disordinate, in Linea, la Penetrazione è di 5 centimetri (Oltre la distanza consentita dai calibri dei cannoni od obici)
- (\*\*) la Penetrazione si ha su truppe in Schermaglia, Non in Formazione o Disordinate, su Truppe Formate in Linea o in Colonna di Divisione. No sul Quadrato o su truppe su 4 Ranghi.
- (\*\*\*) N.B. a distanza di Mitraglia +1 e +2 si aggiunge la differenza tra due dadi di Media se la differenza è uguale, vale 0, se il tiro a Mitraglia Non è Possibile si tirerà a Palla o Granata.
- (\*\*\*\*) N.B. al raggio a Palla -1 e -2 si tirano 2 dadi di Media, la differenza si Sottrae al risultato finale, se i valori sono uguali non si sottrae nulla. Alla distanza 0 (ideale) non si tirano i dadi di media.

**TABELLA DEI TIRI DELLE FANTERIE**

DISTANZE in Centimetri	0 - 7	7,1 - 14	Penetrazione 5 cm. **
MOSCHETTO ***	+ 1	-1	1 Rango
CARABINA (1) ***	0	- 1	"
DISTANZE in Centimetri	0 - 9	9,1 - 18	"
CARABINA (2) ***	+ 1	-1	"
FUCILE (3) ***	+ 1	-1	"

- (1) Carabine di Cavalleria; N.B. i Dragoni Francesi ed i Granatieri a Cavallo della Guardia Francesi, hanno un moschetto paragonabile a quello della Fanteria.
- (2) Carabine rigate degli Jager Austriaci (2 Compagnie in un Battaglione di 6 Compagnie), Jager Prussiani e Sassoni, Carabinieri Guardia Westfaliani.
- (3) Fucile Rigato Baker in dotazione ai Rifles Inglesi, Atiradores Portoghesi, Cacadores Portoghesi uniti alla Light Division Inglese.
- (\*) N.B. 4 Compagnie di Jager Austriaci (su 6 in totale) avevano la Carabina non Rigata, paragonabile ai Moschetti.
- (\*\*) Su truppe in Schermaglia, Non in Formazione o Disordinate, la Penetrazione è di 5 centimetri (Entro le massime distanze consentite dalle armi portatili).
- (\*\*\*) alla distanza +1 si tirano 2 dadi di Media e si aggiunge la differenza se c'è; alla distanza -1 si tirano 2 dadi di media se c'è la differenza si Sottrae al risultato finale, se i valori sono uguali non si sottrae nulla. Al valore 0 (carabine 1), non si tirano i dadi di media.

**TABELLA DEL FUOCO SUL QUADRATO**

TIPO DI ARMI	FUOCO SUL QUADRATO		FUOCO SUL FIANCO DEL QUADRATO**	
	MITRAGLIA	PALLA* o GRANATA*	MITRAGLIA	PALLA* o GRANATA*
CANNONI - OBICI - LIOCORNI	+ 1	+ 1	+ 2	+ 2
MOSCHETTI - CARABINE - RIFLE	+ 1	+ 1	+ 2	+ 2

(\*) N.B. Valori Fissi, NON si Aggiunge il tiro del dado ed il + 1 per la Profondità, ma si deve calcolare la Distanza.

(\*\*) N.B. per tirare sul fianco, basta 1 sola figura o 1 solo cannone, ma che siano a 90° sul bersaglio

