

TABELLA DEI FATTORI CORRETTIVI DEL MORALE DI BASE

TIPO DI UNITA	
UNITA' CHE HA VINTO NELLA MOSSA PRECEDENTE - Unità che ha vinto una mischia - Unità che con il fuoco ha fatto Ripiegare / Ritirare / andare i Rotta un avversario	+1
UNITA' SUPPORTATA - Sono visibili entro 15 cm, altre unità amiche dello stesso tipo e <i>In Formazione</i> (Fanteria con Fanteria e Cavalleria con Cavalleria) - L'artiglieria può essere supportata sia da Fanteria <i>In Formazione</i> o Cavalleria <i>In Formazione</i> e non può supportare nessuno - Unità negli edifici sono supportate quando hanno unità amiche <i>attive</i> nello stesso edificio	+1
UNITA' CON 1 FIANCO SICURO (in settore compreso tra 0 e 180° a destra o sinistra) - Se ha sul fianco, unità amiche <i>In Formazione</i> entro 3 cm - Se ha sul fianco, un ostacolo impraticabile entro 3 cm (fiume/lago/zona rocciosa/zona impraticabile) - Se ha sul fianco, entro 3 cm, edifici occupati da truppe amiche attive	+1
UNITA' SU COLLINA - Occorre essere sul pianoro o il bordo con almeno la metà delle truppe che compongono l'unità (non il singolo elemento/basetta dell'elemento)	+1
UNITA' DIETRO RIPARO MORBIDO (edifici in legno / boschi e simili / siepi / campi di grano e simili / staccionate e trincee) - Per usufruire del fattore, l'unità deve essere dietro per almeno la metà del proprio organico - Se si subisce il fuoco su di una figura non coperta, l'unità si considera non protetta dal riparo	+1
UNITA' IN FORMAZIONE - Esclusi i Quadrati	+1
ULTIMO MORALE MIGLIORE DI QUELLO BASE	+1
ORGANICO PIENO	+2
UNITA' CON 2 FIANCHI SICURI - Stessi criteri di unità con un fianco sicuro	+2
UNITA' DIETRO RIPARO DURO (edifici in pietra / muri / muretti / ridotte) - Stessi criteri di unità dietro riparo morbido	+2
UNITA' IN QUADRATO	+4
UNITA' SOTTO IL FUOCO DI FUCILERIA - Solo se si hanno perdite - Non si applica ai veterani	-1
UNITA' SOTTO CARICA CHE TENTA DI FORMARE IL QUADRATO D'EMERGENZA	-1
UNITA' NON IN FORMAZIONE o IN SCHERMAGLIA - Compresi gli Artiglieri	-1
UNITA' CARICATA DA NEMICI IN FORMAZIONE e PIU' NUMEROSI - Si sottrae -1 per ogni 4 figure in più sino ad un massimo di -3	-1 x (n)
UNITA' DI COSCRITTI / LANDEWHER / OPOLCHENIE / MILIZIE / IRREGOLARI (esclusi cosacchi e simili)	-1
UNITA' SOTTO CARICA DI FANTERIA	-1
UNITA' STANCA	-1
PER OGNI FIGURA PERSA NEI TURNI PRECEDENTI E DURANTE IL TURNO IN CORSO - Non si applica in caso di Quadrati	-1 x (n)
PER OGNI FIGURA PERSA NEL TURNO IN CORSO DA UNITA' IN QUADRATO - Se l'unità in Quadrato ritorna in un qualsiasi altro tipo di schieramento (Linea/Colonna), conta tutte le perdite subite fino ad allora	-1 x (n)
UNITA' CHE RIPIEGA O HA RIPIEGATO NELLA FASE DI FUOCO	-1
UNITA' POSTA ENTRO 15 CM DA UN'UNITA' AMICA GIA' IN RIPIEGAMENTO - Già in Ripiegamento dal Turno precedente o dalla Fase precedente del Turno in corso	-1
ULTIMO MORALE PEGGIORE DI QUELLO BASE	-1
UNITA' SCONFITTA NEL TURNO PRECEDENTE - Unità che ha perso una mischia - Unità che per effetto del fuoco ha Ripiegato - Unità che ha scalato una condizione di Status del proprio morale cioè da Ripiegamento a	-1

Ritirata	
UNITA' SOTTO IL FUOCO DI ARTIGLIERIA - Solo se si hanno perdite - Non si applica ai veterani	-2
UNITA' DISORDINATA	-2
SPALLE O FIANCHI MINACCIATI - Se ha sui fianchi o alle spalle, unità nemiche entro il loro movimento di carica - Si applica alla Cavalleria che evade - Non si applica agli Schermagliatori di Fanteria che evadono e non si applica ai Quadrati Saldi	-2
UNITA' IN RITIRATA - Già in Ritirata dal Turno precedente o dalla Fase precedente del Turno in corso	-2
UNITA' POSTA ENTRO 15 CM DA UN'UNITA' AMICA GIA' IN RITIRATA - Già in Ritirata dal Turno precedente o dalla Fase precedente del Turno in corso	-2
SOTTO FUOCO AI FIANCHI O ALLE SPALLE - Solo se si hanno perdite - Non si applica ai veterani	-3
SOTTO CARICA DELLA CAVALLERIA - Non si applica alla cavalleria	-3
COSCRITTI SOTTO IL FUOCO PER LA PRIMA VOLTA - Anche se non si hanno perdite si deve fare il <i>Test del Morale</i>	-3
UNITA' IN ROTTA - Già in Rotta dal Turno precedente o dalla Fase precedente del Turno in corso	-3
UNITA' POSTA ENTRO 15 CM DA UN'UNITA' AMICA GIA' IN ROTTA - Già in Rotta dal Turno precedente o dalla Fase precedente del Turno in corso	-3