
CONTRO-CARICHE



1. Generalità

a. Cavalleria

In linea generale **tutte** le Cavallerie, quando sussistono le condizioni idonee (maggiori dettagli in merito al paragrafo n°2, **devono** contro-caricare, quando si trovano in una o una combinazione delle seguenti condizioni:

- sono ferme (non stanno caricando a loro volta / non hanno posto il segnalino di “evasione” / sono unità che non possono evadere) e si trovano sotto carica da parte di una cavalleria nemica;
- sono ferme e sono a protezione di una Batteria amica situata **entro 3 cm**. In questo caso si può contro-caricare **solo se** l’unità non ha perso una mischia precedentemente (nel turno **precedente**).

Le modalità di dettaglio su come si effettua una contro-carica e le condizioni necessarie per effettuarla vengono descritte al paragrafo n°2, “Dinamica “standard” di una contro-carica”

Poiché non si tratta di un’azione premeditata bensì di una *reazione* a una minaccia imprevista e imminente, la cavalleria può effettuare contro-cariche:

- *in Formazione*;
- *non in Formazione*;
- *in Schermaglia*;
- *in Disordine*.

Una Cavalleria che:

- si trova *in Formazione* ed effettua una contro-carica deviando dal percorso rettilineo e rimanendo all’interno della propria diagonale di base, va *in non Formazione*;
- effettua una contro-carica ruotando **oltre** la propria diagonale di base, va *in Disordine*.

Le distanze massime percorribili durante le contro-cariche sono le **stesse** delle cariche.

b. Fanteria

La Fanteria non può **mai** contro-caricare. Nei casi in cui si trovi a protezione di una Batteria amica situata entro 3 cm che è sotto carica da parte di un'unità di **fanteria** nemica (no cavalleria), **può** effettuare **un'avanzata in Mischia di reazione** che non consiste in una vera e propria contro-carica e **non** comporta il bonus di +1 durante la procedura per la risoluzione della mischia.

La Fanteria per poter effettuare *un'avanzata in Mischia di reazione*:

- non deve aver perso una mischia precedentemente (nel turno precedente);
- deve essere *in Formazione* se si tratta di Fanteria di Linea;
- può anche essere *non in Formazione, Schermaglia o Disordinata*, se si tratta di Fanteria Leggera e l'unità avversaria che sta caricando la Batteria è anch'essa un'unità di fanteria *non in Formazione, Schermaglia o Disordinata*;
- non deve essere *stanca*.

2. Dinamica “standard” di una contro-carica

Nel presente paragrafo vengono illustrati i “casi standard” di contro-cariche. In particolare:

- CASO “1” - Cavalleria che non può o non desidera evadere ed è sotto carica da parte di Cavalleria avversaria situata **entro 20 cm**;
- CASO “2” - Cavalleria che non può o non desidera evadere ed è sotto carica da parte di Cavalleria avversaria situata **oltre 20 cm**;
- CASO “3” - Cavalleria che si trova a protezione di una Batteria d'artiglieria amica che è sotto carica da parte di un'unità di Cavalleria avversaria;
- CASO “4” - Fanteria che si trova a protezione di una Batteria amica che è sotto carica da parte di un'unità di Fanteria avversaria.

Prima d'iniziare la disamina dei suddetti casi, è opportuno evidenziare che **in linea generale**, durante le contro-cariche:

- l'unità che carica parte **sempre per prima** ed effettua **1/3** del proprio movimento di carica consentito in base al terreno su cui si muove e al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);
- l'unità che subisce la carica:
 - è **tenuta** a effettuare il *Test del Morale* se è situata **entro 5 cm / 20 cm** dall'unità avversaria di Fanteria / Cavalleria in carica;
 - parte **sempre per seconda** ed effettua **1/6** del proprio movimento di carica consentito in base al terreno su cui si muove e al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea). A tal proposito si rappresenta che il suo movimento totale deve essere **decurtato** di un numero di centimetri pari a quelli percorsi dall'unità avversaria durante il terzo di carica effettuato prima che inizi la contro-carica.

- a. CASO “1” - Cavalleria che non può o non desidera evadere ed è sotto carica da parte di Cavalleria avversaria situata **entro 20 cm**.

(1) Se l'unità **non ha** perso una mischia nella mossa precedente, **deve** effettuare il *Test del Morale* e si procede come descritto di seguito:

- se il risultato del Test è 6 o più, l'unità **deve** contro-caricare nel seguente modo;
 - l'unità avversaria che carica, effettua **1/3** del proprio movimento di carica totale consentito in base al tipo di terreno su cui si muove e al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);

- movimenti successivi:
 - se si tratta di unità che caricano alla **stessa** velocità:

entrambi le unità effettuano, **simultaneamente**, tratti **uguali** pari a **1/6** del proprio movimento di carica totale consentito in base al tipo di schieramento in cui si trovano (colonna/linea), sino al contatto o sino all'esaurimento del tragitto massimo percorribile (occorre tenere presente che l'unità in carica ha già percorso 1/3 del proprio movimento);

- se si tratta di unità che caricano a velocità **diverse**:

entrambi le unità effettuano, **simultaneamente**, tratti **diverenti** di **1/6** del proprio movimento di carica totale consentito in base al tipo di schieramento in cui si trovano (colonna/linea), sino al contatto o sino all'esaurimento del tragitto massimo percorribile (occorre tenere presente che l'unità in carica ha già percorso 1/3 del proprio movimento). **Qualora** lo spazio che le separa non permetta a entrambi le unità di compiere **un intero** sesto di movimento, si deve permettere all'unità più veloce di effettuare una porzione maggiore di percorso. Compete all'arbitro definire tali differenziazione di percorso, **anche** avvalendosi, ove ritenuto opportuno o in caso di contestazione da parte dei giocatori, del mero calcolo matematico effettuato sulla carta;

- se il risultato del Test è 5 o meno, l'unità **non può** contro-caricare e **deve** effettuare uno dei **movimenti obbligatori** previsti dal Test (Ripiegamento/Ritirata/Rotta) secondo le seguenti modalità:

- l'unità avversaria che carica, effettua **1/3** del proprio movimento di carica totale consentito in base al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);
- entrambi le unità effettuano, **simultaneamente** i seguenti movimenti, tenendo in considerazioni le rispettive velocità in base al tipo di schieramento in cui si trovano (colonna/linea):
 - l'unità che è caricata, esegue il previsto movimento obbligatorio (Ripiegamento/Ritirata/Rotta), muovendosi **a sesti** e con le modalità descritte al Capitolo del *Morale*);
 - l'unità che carica continua a tratti di **1/6** del proprio movimento di carica totale, sino al contatto o sino all'esaurimento del tragitto massimo percorribile (occorre tenere presente che ha già percorso 1/3 del proprio movimento).

- (2) Se l'unità **ha** perso una mischia nella mossa precedente, **deve** effettuare il *Test del Morale* e si procede nello stesso modo descritto al punto (1).

- b. CASO "2" - Cavalleria che non può o non desidera evadere ed è sotto carica da parte di Cavalleria avversaria situata **oltre 20** cm.

- (1) Se l'unità **non** ha perso una mischia nel Turno precedente, deve **obbligatoriamente** contro-caricare nel seguente modo;

- l'unità avversaria che carica effettua **1/3** del proprio movimento di carica totale consentito in base al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);
- entrambi le unità effettuano, **simultaneamente**, tratti pari a **1/6** del proprio movimento di carica totale consentito in base al tipo di schieramento in cui si trovano (colonna/linea), come già descritto precedentemente sino al contatto o sino all'esaurimento del tragitto massimo percorribile (occorre tenere presente che l'unità in carica ha già percorso 1/3 del proprio movimento).

(2) Se l'unità **ha** perso una mischia nel Turno precedente, **non** reagisce e **attende** la carica da ferma.

- c. CASO "3" - Cavalleria che si trova a protezione di una Batteria d'artiglieria amica che è sotto carica da parte di un'unità di Cavalleria avversaria (maggiori dettagli in merito nell'apposito esempio nel paragrafo "*casi particolari di contro-cariche*")

La Cavalleria che si trova a protezione di una Batteria amica **non effettua mai** il *Test del Morale* e muove per **seconda**, nelle modalità descritte nel paragrafo "*casi particolari di contro-cariche*". La Batteria, **anche se** supportata, **effettua** il *Test del Morale* se la Cavalleria avversaria si trova **entro** 20 cm.

- d. CASO "4" - Fanteria che si trova a protezione di una Batteria amica che è sotto carica da parte di un'unità di Fanteria avversaria

La Fanteria che si trova a protezione di una Batteria amica **non effettua mai** il *Test del Morale* e muove per **seconda**, nelle modalità descritte nel paragrafo "*casi particolari di contro-cariche*". La Batteria, **anche se** supportata, **effettua** il *Test del Morale* se la Fanteria avversaria si trova **entro** 5 cm (maggiori dettagli in merito nell'apposito esempio nel paragrafo "*casi particolari di contro-cariche*").

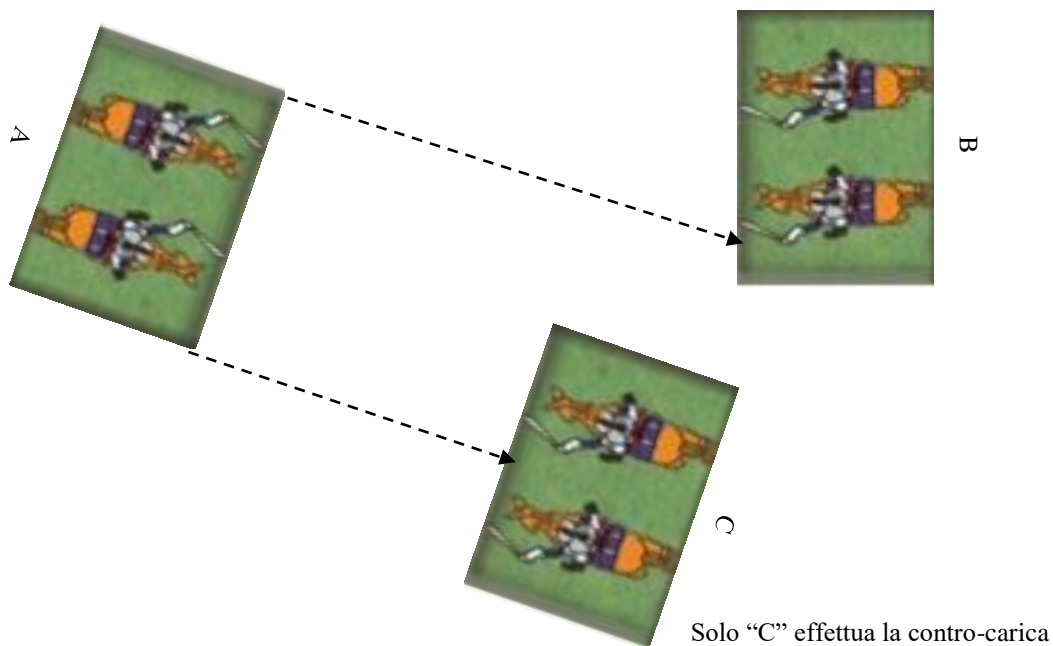
3. Approfondimenti sulle contro-cariche

Si riportano di seguito alcune "situazioni particolari" che possono verificarsi nel corso del gioco:

- **SITUAZIONE "1"** - Carica di un'unità di Cavalleria "A" contro n°2 unità di Cavalleria nemiche che sono ferme ("B" e "C");
- **SITUAZIONE "2"** - Unità di Cavalleria "B" a supporto di una Batteria d'artiglieria amica che è sotto carica da parte di un'unità nemica di Cavalleria "A".
- **SITUAZIONE "3"** - Unità di Fanteria "B" a supporto di una Batteria d'artiglieria amica che è sotto carica da parte di un'unità nemica di Fanteria "A".

- a. SITUAZIONE "1" - Carica di un'unità di Cavalleria "A" contro n°2 unità di Cavalleria nemiche che sono ferme ("B" e "C")

Quando un'unità di Cavalleria "A" carica *contemporaneamente* n°2 o più unità di Cavalleria avversarie ("B" e "C") ferme o che non possono/vogliono evadere, essa viene contro-caricata **solo** da quella più vicina.



b. SITUAZIONE "2" - Unità di Cavalleria "B" a supporto di una Batteria d'artiglieria amica che è sotto carica da parte di un'unità nemica di Cavalleria "A".

(1) Se la Batteria si trova **entro** 20 cm dall'unità di Cavalleria nemica "A" che la sta caricando:

- la Batteria **deve** effettuare il *Test del Morale* e adeguarsi al suo risultato;
- la Cavalleria nemica "A" effettua **1/3** del proprio movimento di carica consentito, in base al terreno su cui si muove e in base al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);
- la Cavalleria amica "B" che si trova a protezione della batteria amica:

- **non** effettua il *Test del Morale*;

- **se ha perso** una mischia precedentemente (nel turno precedente), **non può** contro-caricare;
- **se non ha perso** una mischia precedentemente, **deve** contro-caricare secondo una delle seguenti modalità **a sua scelta**:

- modalità n°1:

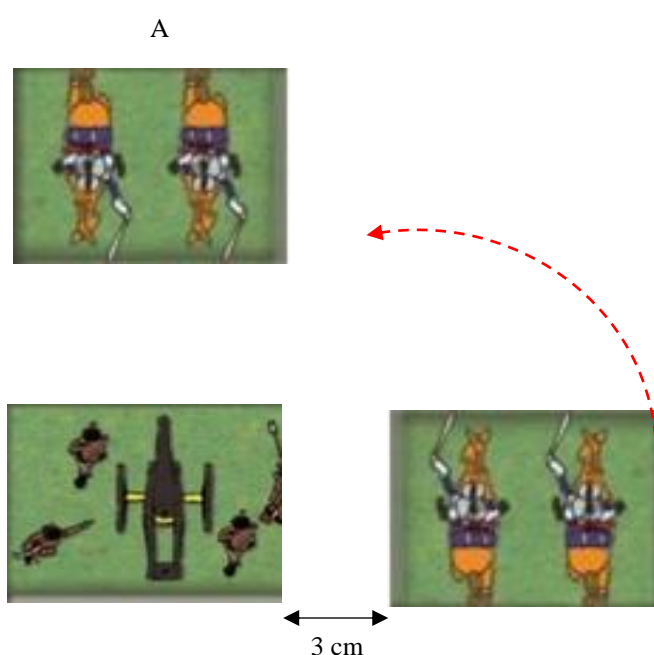
Effettuando **1/6** del proprio movimento di contro-carica consentito in base al terreno su cui si muove, al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea) e al numero di centimetri **già percorsi** dall'unità avversaria durante il terzo di carica effettuato prima dell'inizio della contro-carica. Inoltre, se l'unità che effettua la contro-carica ruota il proprio fronte:

- ✓ **entro** la propria diagonale di base, va **non in Formazione**;
- ✓ **oltre** la propria diagonale di base, va **in Disordine**;

- modalità n°2: (tale modalità rappresenta **un'eccezione** e si applica **solo** nel caso della difesa di una Batteria amica posizionata entro 3 cm – **non si applica** agli altri casi di contro-cariche)

Effettuando **1/6** del proprio movimento di contro-carica consentito in base al terreno su cui si muove, al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea) e al numero di centimetri **già percorsi** dall'unità avversaria durante il terzo di carica effettuato prima dell'inizio della contro-carica. Se desidera ruotare il proprio fronte **senza andare non in Formazione o in Disordine**, **può** compiere la rotazione **dimezzando** il percorso che corrisponde a 1/6 del proprio movimento di contro-carica. In questo caso, tuttavia, **non** si tratta più di una vera e propria contro-carica, **bensì** di una *avanzata in mischia di reazione* e **non** si gode del bonus di +1 dovuto alle unità in carica/contro-carica.

- entrambi le unità continuano a muoversi a 1/6 e se la Cavalleria nemica "A" contatta la Batteria **prima** che la Cavalleria amica "B" riesca a intercettarla:
 - "A" combatte la mischia contro la Batteria;
 - "B" si unisce alla mischia e combatte successivamente contro "A".



(2) Se la Batteria si trova **oltre 20** cm dall'unità di Cavalleria nemica che la sta caricando:

- la Batteria **non** effettua il *Test del Morale*;
- la Cavalleria nemica "A" effettua **1/3** del proprio movimento di carica consentito, in base al terreno su cui si muove e al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);
- la Cavalleria amica "B" che si trova a protezione della batteria amica **non** effettua il *Test del morale*:
 - se **ha perso** una mischia precedentemente (nel turno precedente), **non può** contro-caricare;
 - se **non ha perso** una mischia precedentemente, **deve** contro-caricare secondo una delle modalità descritte precedentemente (Modalità n°1 o Modalità n°2).
- **SITUAZIONE "3"** - Unità di Fanteria "B" a supporto di una Batteria d'artiglieria amica che è sotto carica da parte di un'unità nemica di Fanteria "A".

(1) Se la Batteria si trova **entro** 5 cm dall'unità di Fanteria nemica "A" che la sta caricando:

(a) Se l'unità di fanteria "B" è Fanteria di linea/Fanteria leggera *in Formazione*

- la Batteria **deve** effettuare il *Test del Morale* e adeguarsi al suo risultato;
 - la Fanteria nemica "A" effettua **1/3** del proprio movimento di carica consentito, in base al terreno su cui si muove e in base al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea);
 - la Fanteria amica "B" che si trova a protezione della batteria amica **non** effettua il *Test del Morale*;
- **se ha perso** una mischia precedentemente (nel turno precedente), **resta ferma**;
 - **se non ha perso** una mischia precedentemente, **deve** effettuare un'**avanzata in mischia di reazione** (no una contro-carica) secondo la seguente modalità (tale modalità rappresenta un'**eccezione** e si applica **solo** nel caso della difesa di una Batteria amica posizionata entro 3 cm – **non si applica** agli altri casi di contro-cariche):
 - effettua **1/6** del proprio movimento *Avanzata in Mischia* consentito in base al terreno su cui si muove, al tipo di schieramento in cui si trova (colonna/linea) e al numero di centimetri **già percorsi** dall'unità avversaria durante il terzo di carica effettuato prima dell'inizio dell'*avanzata in mischia di reazione*;
 - se desidera ruotare il proprio fronte, **può** compiere la rotazione **dimezzando** il percorso che corrisponde a 1/6 del proprio movimento;
 - in ogni caso, **resta in Formazione** (perché non sta contro-caricando) e **non** gode del bonus di +1 dovuto alle unità in carica/contro-carica.
- entrambi le unità continuano a muoversi a 1/6 e se la Fanteria nemica "A" contatta la Batteria **prima** che la Fanteria amica "B" riesca a intercettarla:
 - "A" combatte la mischia contro la Batteria;
 - "B" si unisce alla mischia e combatte successivamente contro "A".

(b) Se l'unità di Fanteria "B" è Fanteria di linea *non in Formazione*

- la Batteria **deve** effettuare il *Test del Morale* e adeguarsi al suo risultato
- la Fanteria amica "B" che si trova a protezione della batteria amica **non** effettua il *Test del Morale* e resta ferma.

(c) Se l'unità di Fanteria "B" è Fanteria leggera *non in Formazione, in Schermaglia o Disordinata*

La procedura è identica a quella descritta al punto (1) (a), tuttavia:

- durante l'effettuazione dell'eventuale rotazione di fronte, **non** si dimezza il percorso, in quanto l'unità è *non in Formazione*;
- l'unità resta *non in Formazione* per tutto il tragitto sino al contatto.

(2) Se la Batteria si trova **oltre** 5 cm dall'unità di Fanteria nemica "A" che la sta caricando:

(a) Se l'unità di fanteria "B" è Fanteria di linea/Fanteria leggera *in Formazione*

- la Batteria **non deve** effettuare il *Test del Morale*;
- per il resto la procedura è identica a quella descritta al punto (1) (a).

(b) Se l'unità di Fanteria "B" è Fanteria di linea *Non in Formazione*

- la Batteria non **deve** effettuare il *Test del Morale*;
- per il resto la procedura è identica a quella descritta al punto (1) (a).

(c) Se l'unità di Fanteria "B" è Fanteria leggera *In Non Formazione, in Schermaglia o Disordinata*

- la Batteria non **deve** effettuare il *Test del Morale*;
- la procedura è identica a quella descritta al punto (1) (a), tuttavia l'unità di Fanteria "B":
 - durante l'effettuazione dell'eventuale rotazione di fronte, **non** si dimezza il percorso, in quanto l'unità è *non in Formazione*;
 - resta *non in Formazione* per tutto il tragitto sino al contatto.