

FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI			FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI		
FANTERIA E ART. A PIEDI			FANTERIA E ART. A PIEDI			FANTERIA E ART. A PIEDI			FANTERIA E ART. A PIEDI		
Movimenti su STRADA in INVERNO			Movimenti su STRADA in INVERNO			Movimenti su STRADA in ESTATE			Movimenti su STRADA in ESTATE		
KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse
Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono
24	4	6	18	3	8	36	6	4	30	5	4,8
FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI			FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI		
FANTERIA E ART. A PIEDI			FANTERIA E ART. A PIEDI			FANTERIA E ART. A PIEDI			FANTERIA E ART. A PIEDI		
Movimenti FUORI STRADA in INVERNO			Movimenti FUORI STRADA in INVERNO			Movimenti FUORI STRADA in ESTATE			Movimenti FUORI STRADA in ESTATE		
KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse
Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono
12	2	12	9	1,5	16	18	3	8	15	2,5	9,6
FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI			FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI		
CAVALLERIA LEGGERA			CAVALLERIA LEGGERA			CAVALLERIA LEGGERA			CAVALLERIA LEGGERA		
Movimenti su STRADA in INVERNO			Movimenti su STRADA in INVERNO			Movimenti su STRADA in ESTATE			Movimenti su STRADA in ESTATE		
KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse
Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono
54	9	2,6	54	9	2,6	60	10	2,4	60	10	2,4
FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI			FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI		
CAVALLERIA LEGGERA			CAVALLERIA LEGGERA			CAVALLERIA LEGGERA			CAVALLERIA LEGGERA		
Movimenti FUORI STRADA in INVERNO			Movimenti FUORI STRADA in INVERNO			Movimenti FUORI STRADA in ESTATE			Movimenti FUORI STRADA in ESTATE		
KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse
Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono
30	5	4,8	30	5	4,8	36	6	4	36	6	4
FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI			FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI		
CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO			CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO			CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO			CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO		
Movimenti su STRADA in INVERNO			Movimenti su STRADA in INVERNO			Movimenti su STRADA in ESTATE			Movimenti su STRADA in ESTATE		
KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse
Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono
42	7	3,4	42	7	3,4	48	8	3	48	8	3
FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI			FRANCESI ED ALLEATI			ALLEATI		
CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO			CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO			CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO			CAVALLERIA PESANTE E ART. A CAVALLO		
Movimenti FUORI STRADA in INVERNO			Movimenti FUORI STRADA in INVERNO			Movimenti FUORI STRADA in ESTATE			Movimenti FUORI STRADA in ESTATE		
KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse	KM.	Esagoni	Mosse Perse
Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono	Percorsi	Percorsi	per Esagono
24	4	6	24	4	6	30	5	4,8	30	5	4,8

- N.B. per ogni città incontrata o ponte, ogni Corpo, Divisione o Brigata perde 1 Esagono, (quindi un ponte su una città fa perdere 2 esagoni di movimento).

- N.B. dopo una battaglia persa o se si decide la ritirata, si va nell'esagono/i adiacente/i (6 km.) e lì ci si può fermare. Nella notte si può continuare ad evadere, ma nella direzione opposta dove era il nemico alla metà degli esagoni che si possono percorrere normalmente, compreso quello già fatto. Solo gli Alleati che si ritirano possono aggiungere 1 esagono di movimento per le truppe di fanteria

1 dado da 1 a 6 stabilisce poi, per quanti giorni è possibile ritirarsi. Dopo la marcia notturna, il giorno dopo non si può marciare.

La marcia notturna in Ritirata deve essere fatta in direzione opposta a quella da cui proveniva il nemico, e senza effettuare movimenti offensivi in altre direzioni.

Il nemico può inseguire con la cavalleria leggera per vedere dove si dirigono i ritiranti, ma per poter eseguire una nuova battaglia si deve raggiungere con la fanteria l'esagono adiacente a quello dove sono i ritiranti

Se queste truppe in Ritirata sono contattate dal nemico, durante il giorno, si muovono, combattono, sparano e fanno il Morale sempre da stanche.

- Le Pattuglie e le unità maggiori, avvistano qualsiasi truppa negli esagoni adiacenti all'esagono in cui sono situate (6 Km.).

- N.B. Ogni Esagono della Mappa percorso corrisponde a 6 Km. (6 mm. per esagono); per gli spostamenti delle Unità si usino spilli colorati.

- N.B. I Messaggeri marciano alla velocità di 1 esagono in più di quelli che fa la cavalleria leggera.

- N.B. Le mosse perse con la virgola si arrotondano di 1 mossa in più dopo il valore 0,5.

- N.B. Sulle strade secondarie si marcia ad 1 esagono di meno se fanteria e 2 esagoni di meno se cavalleria

- N.B. Se piove o nevica tutti i movimenti si riducono di 1 esagono per tutte le truppe