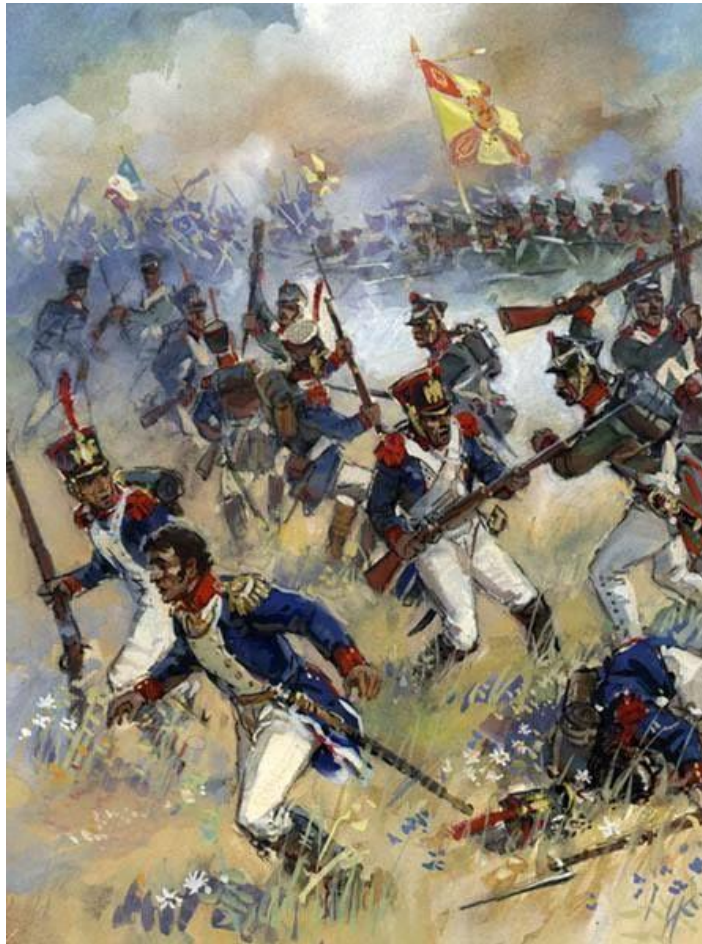


XIX

EVASIONI



1 Generalità

Alcune Unità di Cavalleria e Fanteria spesso venivano incaricate di condurre operazioni di disturbo o frenaggio del nemico, avendo cura di non farsi agganciare in mischia. Per effettuare ciò si adottavano particolari procedure standard che, se ben eseguite e se le circostanze erano favorevoli, assicuravano una rapida ed efficace “*evasione*” da un eventuale avversario che stava caricando.

A tal proposito, il presente regolamento prevede che quando sotto carica da parte di un’unità avversaria:

- non possano evadere:
 - tutte le unità di Fanteria di Linea, a prescindere dalla formazione in cui si trovano (anche *in Disordine*);
 - tutte le unità di Cavalleria Pesante, a prescindere dalla formazione in cui si trovano (anche *in Disordine*);
 - le unità di Fanteria Leggera e Cavalleria Leggera che si trovino *in Formazione*;
 - le unità di Cavalleria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* che fronteggiano un’altra Cavalleria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* (per una questione d’onore militare);
 - le unità di Fanteria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* che fronteggiano un’altra Fanteria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* (per una questione d’onore militare);
 - qualsiasi unità posizionata in terreni dove non si può caricare ossia boschi, frutteti, vigneti, oliveti; campi arati o dietro particolari ostacoli (maggiori dettagli in merito nel **Capitolo III**)

- possano evadere:
 - le unità di Fanteria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* che fronteggiano una qualsiasi Fanteria nemica *in Formazione*;
 - le unità di Fanteria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* che fronteggiano una qualsiasi Cavalleria nemica *in Formazione* o in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine*;
 - le unità di Cavalleria Leggera in *non Formazione* o in *Schermaglia* o in *Disordine* che fronteggiano una qualsiasi Fanteria nemica *in Formazione*;
 - *Artiglieri* sotto carica da parte di Cavalleria (*in Formazione / Non in Formazione / in Schermaglia / in Disordine*) o Fanteria (*In Formazione*). Gli *Artiglieri* che hanno effettuato un'evasione, **abbandonano** i pezzi sul posto e **non** possono tornare sino a quando vi è un'unità di:
 - Fanteria nemica *in Formazione* entro 5 cm dai pezzi abbandonati;
 - Cavalleria nemica entro 20 cm dai pezzi abbandonati.

Le distanze che possono essere percorse durante l'evasione sono le seguenti:

- Fanteria Leggera, 24 cm;
- Cavalleria Leggera, 42 cm.

2 Dinamica dell'evasione

Si riportano di seguito tutte le "situazioni tipo" che possono verificarsi nel corso del gioco:

- SITUAZIONE "A" – Unità di Fanteria Leggera che evade una carica di Fanteria avversaria *in Formazione*
- SITUAZIONE "B" – Unità di Fanteria Leggera che evade una carica di Cavalleria avversaria *in Formazione*
- SITUAZIONE "C" – Unità di Cavalleria Leggera che evade una carica di Cavalleria avversaria *in Formazione*
- SITUAZIONE "D" – Volteggiatori inquadrati in una Brigata con compiti di schermatura della stessa e sotto carica di Fanteria *in Formazione* e Cavalleria *in Formazione*.
- SITUAZIONE "E" – *Artiglieri* schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Cavalleria *in Formazione* e supportati da un Quadrato amico situato entro 3 cm da essi
- SITUAZIONE "F" – *Artiglieri* schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione* e supportati da un Quadrato amico situato entro 3 cm da essi
- SITUAZIONE "G" – *Artiglieri* schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Cavalleria *in Formazione*
- SITUAZIONE "H" – *Artiglieri* schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione*
- SITUAZIONE "I" – *Artiglieri* lontani dai cannoni sotto carica da parte di Cavalleria *in Formazione*
- SITUAZIONE "J" – *Artiglieri* lontani dai cannoni sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione*
- SITUAZIONE "K" – Batteria d'*Artiglieria* con i cannoni agganciati ai traini sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione* o Cavalleria *in Formazione*

a. SITUAZIONE "A" – Unità di Fanteria Leggera che evade una carica di Fanteria avversaria *in Formazione*

(1) Caso in cui la Fanteria che carica si trova **entro 5 cm** dall'unità di Fanteria Leggera

- L'unità di Fanteria Leggera sotto carica effettua il *Test del Morale*.
- Se il Test **permette** l'evasione:
 - se l'unità **aveva** precedentemente posizionato il segnalino "EVADE":
 - essa, **prima** di scoprire il segnalino dell'avversario, muove **liberamente** (in ogni direzione) e per **prima** rispetto all'unità che sta caricando, avendo cura d'effettuare

- **1/6** del proprio movimento d'evasione con la schiena **rivolta al nemico** e nella formazione in cui si trova. L'evasione va effettuata **anche** se l'attaccante resta fermo (aveva precedentemente posizionato il segnalino "FERMO");
 - l'unità in carica muove **per seconda** ed effettua **1/6** del proprio movimento di carica;
 - si continua con la suddetta modalità sino a esaurimento del movimento o al verificarsi dell'eventuale contatto tra le unità interessate dalla carica;
 - **se** non si verifica alcun contatto e mischia, l'unità che ha effettuato l'evasione **può** voltarsi fronte al nemico ed è **pienamente** operativa;
- se l'unità **non aveva** precedentemente posizionato il segnalino "EVADE";
 - l'unità in carica muove **per prima** ed effettua **1/6** del proprio movimento di carica nella formazione in cui si trova;
 - l'unità che evade muove **liberamente** (in ogni direzione) per **seconda** rispetto all'attaccante, avendo cura d'effettuare **1/6** del proprio movimento d'evasione con la schiena **rivolta al nemico** e nella formazione in cui si trova;
 - si continua con la suddetta modalità sino a esaurimento del movimento o al verificarsi dell'eventuale contatto tra le unità interessate dalla carica;
 - **se** non si verifica alcun contatto e mischia, l'unità che ha effettuato l'evasione **può** voltarsi fronte al nemico ed è **pienamente** operativa.
- Se il Test **non** permette l'evasione:
 - l'unità in carica muove **per prima** ed effettua **1/6** del proprio movimento di carica nella formazione in cui si trova;
 - l'unità sotto carica si adegua al risultato dello stesso, muovendo liberamente (in ogni direzione) per seconda rispetto all'attaccante, avendo cura d'effettuare **1/6** del proprio movimento d'evasione con la schiena **rivolta al nemico** e nella formazione in cui si trova;
 - si continua con la suddetta modalità sino a esaurimento del movimento o al verificarsi dell'eventuale contatto tra le unità interessate dalla carica;
 - **se** non si verifica alcun contatto e mischia, l'unità che ha effettuato l'evasione **può** voltarsi fronte al nemico ed è **pienamente** operativa..

(2) Caso in cui la Fanteria che carica si trova **oltre 5 cm** dall'unità di Fanteria Leggera

- Se l'unità **aveva** precedentemente posizionato il segnalino "EVADE":
 - l'unità di Fanteria Leggera sotto carica **non** effettua il *Test del Morale*;
 - l'unità che evade muove liberamente (in ogni direzione) per **seconda** rispetto all'attaccante, avendo cura d'effettuare **1/6** del proprio movimento d'evasione con la schiena **rivolta al nemico** e nella formazione in cui si trova;
 - l'unità in carica muove per **seconda** **1/6** del proprio movimento di carica;
 - si continua con la suddetta modalità sino a esaurimento del movimento o al verificarsi dell'eventuale contatto tra le unità interessate dalla carica;
 - **se** non si verifica alcun contatto e mischia, l'unità che ha effettuato l'evasione **può** voltarsi fronte al nemico ed è **pienamente** operativa.
- Se l'unità **non** aveva precedentemente posizionato il segnalino "EVADE":
 - l'unità di Fanteria Leggera sotto carica **non** effettua il *Test del Morale* e **resta** ferma sino all'eventuale contatto.

b. **SITUAZIONE “B”** – Unità di Fanteria Leggera che evade una carica di Cavalleria avversaria *in Formazione*

La dinamica è la stessa della situazione A, tuttavia la distanza di riferimento è **20 cm** anziché 5 cm.

c. **SITUAZIONE “C”** – Unità di Cavalleria Leggera che evade una carica di Cavalleria avversaria *in Formazione*

La dinamica è la stessa della situazione A, tuttavia la distanza di riferimento è **20 cm** anziché 5 cm.

d. **SITUAZIONE “D”** – Volteggiatori inquadrati in una Brigata con compiti di schermatura della stessa e sotto Carica di Fanteria *in Formazione* o Cavalleria *in Formazione*.

Normalmente i *Volteggiatori* dovrebbero essere inquadrati in una Brigata per assicurarle un’efficace schermo protettivo ed operare sempre **entro 10 cm** da essa.

- Se l’unità **aveva** precedentemente posizionato il segnalino “EVADE” (a **prescindere** della distanza a cui si trova l’unità di Fanteria o Cavalleria che carica):

- i Volteggiatori **non** effettuano il *Test del Morale*;
- si rifugiano dietro la Brigata muovendo **liberamente** e per **primi** rispetto all’unità che sta caricando, avendo cura d’effettuare **1/6** del proprio movimento d’evasione con la schiena **rivolta al nemico** e nella formazione in cui si trovano. L’evasione va effettuata **anche** se l’attaccante resta fermo (aveva precedentemente posizionato il segnalino “FERMO”);
 - defluiscono attorno ai battaglioni della Brigata o passando attraverso i varchi (almeno **3 cm**), anche confluendo e perdendo la loro disposizione *In Schermaglia*;
 - possono, se necessario, interpenetrare i battaglioni della Brigata, mandandoli in *Disordine* mentre gli Schermagliatori mantengono l’attuale formazione;
 - non possono interpenetrare i Quadrati;
- l’unità in carica muove per **seconda** 1/6 del proprio movimento di carica;
- si continua con la suddetta modalità sino a esaurimento del movimento o al verificarsi dell’eventuale contatto tra le unità interessate dalla carica;
- se non si verifica alcun contatto e mischia, i Volteggiatori si possono voltare fronte al nemico e sono **pienamente** operativi;
- nel frattempo la Brigata diviene l’obiettivo della carica da parte dell’avversario ma **non** deve effettuare il *Test del Morale*.

- Se l’unità **non** aveva precedentemente posizionato il segnalino “EVADE”:
 - i Volteggiatori **non** effettuano il *Test del Morale* e **restano** fermi sino all’eventuale contatto.

e. **SITUAZIONE “E”** – Artiglieri schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Cavalleria *in Formazione* e *supportati* da un Quadrato amico situato entro 3 cm da essi

- Se la Batteria **aveva** precedentemente posizionato il segnalino “VA NEL QUADRATO”, gli Artiglieri (a **prescindere** della distanza a cui si trova l’unità di Fanteria o Cavalleria che carica):
 - **non** effettuano il *Test del Morale*;
 - **abbandonano** i pezzi;
 - se lo desiderano si **rifugiano** nel Quadrato e si **Disordinano** senza disordinare il quadrato stesso. Il Quadrato viene disordinato **solo se** gli artiglieri vengono contattati prima di entrarci e vengono spinti su di esso. Se il Quadrato è fatto oggetto di colpi d’artiglieria con munizionamento a “Palla”, **anche** gli artiglieri al suo interno subiscono perdite per effetto della “*penetrazione*” dei colpi;

- si rifugiano dentro il Quadrato muovendo per **primi** rispetto all'unità che sta caricando, avendo cura d'effettuare **1/6** del proprio movimento d'evasione con la schiena **rivolta al nemico**. L'evasione va effettuata **anche** se l'attaccante resta fermo (aveva precedentemente posizionato il segnalino "FERMO");
 - l'unità in carica muove per **seconda** 1/6 del proprio movimento di carica;
 - si continua con la suddetta modalità sino a esaurimento del movimento o al verificarsi dell'eventuale contatto tra le unità interessate dalla carica;
 - se non si verifica alcun contatto e mischia, gli Artiglieri entrano nel Quadrato;
- se non desiderano rifugiarsi nel Quadrato, evadono normalmente e si adotta la regolare procedura d'evasione.
- Se la Batteria **non** aveva precedentemente posizionato il segnalino "VA NEL QUADRATO":
- se la Batteria è situata **entro** 20 cm dalla Cavalleria che carica, gli Artiglieri:
 - effettuano il *Test del Morale*;
 - si adeguano al risultato del Test (eventualmente rifugiandosi nel Quadrato come descritto precedentemente o effettuando una normale evasione);
 - se la Batteria è situata **oltre** 20 cm dalla Cavalleria che carica, gli Artiglieri:
 - non effettuano il *Test del Morale* e **restano** fermi sino all'eventuale contatto.

- f. SITUAZIONE "F"** – Artiglieri schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione* e *supportati* da un Quadrato amico situato entro 3 cm da essi.

Quando attaccati da Fanteria, gli Artiglieri **non** possono rifugiarsi nel Quadrato, pertanto si comportano come previsto per la Fanteria Leggera nella Situazione A, con la variante che abbandonano i "pezzi".

- g. SITUAZIONE "G"** – Artiglieri schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Cavalleria *in Formazione*

Gli Artiglieri si comportano come previsto per la Fanteria Leggera nella Situazione A, con la variante che abbandonano i "pezzi" e la distanza di riferimento è **20 cm** anziché 5 cm.

- h. SITUAZIONE "H"** – Artiglieri schierati e pronti a fare fuoco (pezzi sganciati dai traini), sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione*

Gli Artiglieri si comportano come previsto per la Fanteria Leggera nella Situazione A, con la variante che abbandonano i "pezzi".

- i. SITUAZIONE "I"** – Artiglieri lontani dai cannoni sotto carica da parte di Cavalleria *in Formazione*

Gli Artiglieri si comportano come previsto per la Fanteria Leggera nella Situazione A, con la variante che la distanza di riferimento è **20 cm** anziché 5 cm.

- j. SITUAZIONE "J"** – Artiglieri lontani dai cannoni sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione*

Gli Artiglieri si comportano come previsto per la Fanteria Leggera nella Situazione A.

k. SITUAZIONE “K” – Batteria d’Artiglieria con i cannoni agganciati ai traini sotto carica da parte di Fanteria *in Formazione* o Cavalleria *in Formazione*

La Batteria si comporta come previsto per la Fanteria Leggera nella Situazione A, con le distanze di riferimento di:

- 20 cm per la Cavalleria;
- 5 cm per la Fanteria.

L’evasione deve essere effettuata in maniera opposta o laterale a quella di provenienza della carica.